在大学这几年的学习中，我所开发的比较复杂的软件就是在几次课设上所开发的软件。这里以数据结构与算法课设为例，总结一下开发过程。

1. 分析需求

在拿到题目并听过老师对题目的初步讲解之后，需要确定问题，明确需求，并对问题进行初步分析，寻找可能算法，并初步地确定一下之后要完成的工作。例如这次的题目是校园导游系统，核心是旅行商问题，那我就要搜索现有的旅行商问题解法如线性规划等，以及选出开发环境和语言等。

1. 确定基本事项

在进行比较和分析后，并与同学探讨后，确定使用A算法，netbeans平台和java语言。

1. 核心功能开发

先进行A算法（核心算法）的实现，不考虑界面，甚至不必结合实际情况，力求算法正确无bug。

1. 附加功能开发

在核心算法实现的基础上，添加图形界面，加入实际数据，力求界面友好。

1. BUG调试

所有功能添加完毕后进行各种操作反复调试程序。

1. 撰写报告

正式的报告在所有功能完成之后撰写

15074213 祁峥